ZEPPELIN
Giants of the Sky
Pikaohjeet

Aloitus

Asentaaksesi pelin Zeppelin - Giants of the Sky, seuraa kokoelman mukana tulevassa liitekortissa olevia ohjeita. Pelin alussa voit valita yhden seuraavista vaihtoehdoista:

Uusi peli (New Game)
Valitse tämä laatikko kokonaan uuden pelin aloittamiseksi.

Lataa peli (Load Game)
Tällä valinnalla voit ladata aiemmin tallennettuja pelitilanteita. Valitse haluamasi näytöllä olevista.

Pelaajan valinta (Player Selection)
Tässä kohtaa voit kelata läpi vaihtoehtoja henkilöiden kuvista. Käytä nuolinäppäimiä valitaksesi itsellesi sopivan ”Alter Egon” ja vahvista valintasi painamalla OK-painiketta.

Pelaajan nimen kirjoitus
Kun olet valinnut hahmosi, voit nimetä hänet näppäimistöltä. Vahvista nimi lopuksi Enteriä painamalla.

Uusi ilmalaiva
Pelin alussa jokainen pelaaja saa omakseen zeppeliinin. Alus pitää tietysti nimetä, minkä teet samalla tavalla kuin hahmosi nimeämisenkin. Paina <YES> painiketta ilmalaivan käyttöönottamiseksi.

Pelin asetukset

Äänet päälle ja pois (Sound On/Off)
Kytkee taustaäänet päälle ja pois päältä.

Quit

Historia päälle ja pois (History On/Off)
Kun ”historian” kytkee pois päältä, historiallisia tiedonantoja ei esitetä pelin aikana eikä myöskään sanomalehtien sivuja.

Lataa peli (Load Game)
Aikaisemmin tallennetut pelitilanteet (päätteellä *.GAM) voidaan ladata tällä valinnalla ja jatkaa peliä kyseisestä tilanteesta.

Tallenna peli (Save Game)
Tällä valinnalla tallennetaan pelitilanne kaikkine tilastoineen ja historiallisine päivämäärineen (esim. July 1914).

Lopeta peli (END GAME)
Tämän vaihtoehdon valitseminen palauttaa pelaajan käyttöjärjestelmätilaan.

Pikanäppäimet

Seuraavilla näppäinkomennoilla pääset suoraan pelin päänäyttötiloihin:

F1 Tuotanto (Production)
F2 Ilmalaiva (Airship)
F3 Lento (Fly)
F4 Kaupunki (City)
F5 Talous (Finances)
F6 Lentojen aikataulut (Scheduled Flights)
F7 Pelaajan tiedot (Player Information)

Yleisiä strategiaohjeita

Älä ota mannertenvälisten lentoreittien riskiä heti pelin alussa. On paljon järkevämpää odottaa, kunnes olet kehittänyt luotettavampaa teknologiaa, sillä menetykset tuottavat tappiota. Jokainen kärsimäsi onnettomuus vahingoittaa mainettasi.

Ensimmäisinä vuosina ei vielä kannata määritellä reiteille aikatauluja. Varhaiset alustyypit alhaisine nopeuksineen ja heikkoine kantokykyineen tuovat liian vähän rahaa, jotta sellainen toiminta kannattaisi.

Osakemarkkinat ovat kuoppaista maaperää, joten sinun on oltava tarkkana myydessäsi osakkeitasi avoimilla markkinoilla. On masentavaa seurata osakkeittesi arvonnousua sen jälkeen kun olet myynyt pois suuren osan yhtiöstäsi. OSTA osakkeita niiden arvon pudotessa. Niiden pudotessa vielä alemmaksi, OSTA LISÄÄ.

Suhtaudu myrskyvaroituksiin vakavasti. Huonot päätökset maksavat ihmishenkiä, mikä ei todellakaan ole hyvää mainosta liiketoimillesi. Maineesi ja osakkeittesi hinta voivat joutua vaakalaudalle.